

## **Положение о проведении городской интеллектуальной игры.**

### **1. Общие положения**

1.1. Организаторами городской интеллектуальной игры «Своя игра» являются МБУ «Молодёжный центр города Горно-Алтайска» при поддержке МУ «Управление культуры, спорта и молодёжной политики администрации города Горно-Алтайска».

1.2. Игра проводится в рамках празднования 160-летия со дня рождения выдающегося алтайского сказителя Н.У. Улагашева.

1.3. В игре могут принять участие команды «знатоков» из числа молодежи города Горно-Алтайска в возрасте от 14 до 35 лет.

### **2. Цель и задачи игры**

2.1. Игра проводится с целью развития познавательного интереса молодёжи.

2.2. Игра призвана решить следующие задачи:

- создать среду, стимулирующую ребят повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания;
- реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере;
- проагандировать интеллектуальные игры как действенную форму проведения содержательного досуга молодёжи.

### **3. Сроки и место проведения игры**

3.1. Игра проводится 18-го марта 2021 г. в Ресурсном центре «Сила Алтая» по адресу ул. Социалистическая, д. 5.

### **4. Условия участия в игре**

4.1. Для участия в игре командам необходимо подать до 17-го марта 2021 г. заявку в письменном или электронном виде в МБУ «Молодёжный центр города Горно-Алтайска» с указанием учреждения/организации, названия команды, состава команды (Ф.И.О), возраста участников, капитана команды. Адрес электронной почты [molodcentr04@mail.ru](mailto:molodcentr04@mail.ru). Образец заявки прикреплён ниже, приложение №1. Количество команд ограничено.

4.2. Команда должна состоять из 3-х участников. От одного учреждения может быть представлена только одна команда.

4.3. Команда допускается к участию в игре, если на момент начала игры, в её составе насчитывается 3 участника, включая капитана.

4.5. Команды, участвующие в игре, должны иметь название.

### **5. Порядок проведения игры**

- 5.1. Игра проводится для всех команд одновременно. Разыгрывается 4 темы. В каждой теме 4 вопроса, сложностью от 5 до 20 баллов.
- 5.2. Тема и вопрос выбирается командами по порядку. Порядок команд определяется жеребьевкой в начале игры.
- 5.3. Если команда не знает ответа на вопрос, то в бланке ответа ставится прочерк ( - ).
- 5.4. После того, как прозвучал вопрос, команде даётся 1 мин. на ответ, после чего команды должны сдать листы с ответами.
- 5.5. В случае правильного ответа на вопрос к результату команды прибавляется столько очков, какова стоимость вопроса. Если команда не дала ответа, ее результат остается неизменным.
- 5.6. Если заработанные очки одинаковы, разыгрывается дополнительный вопрос. В ней принимают участие только команды, разделившие соответствующее место. Дополнительный вопрос разыгрывается между капитанами команд.
- 5.7. Все вопросы, не отраженные в данном регламенте, решаются ведущим.

#### **6. Подведение итогов и награждение**

- 6.1. Подведение итогов игры проходит по завершению розыгрыша всех вопросов. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов по итогам игры.
- 6.2. Команда, победившая в игре, награждается дипломом победителя, остальные команды награждаются дипломами участников.